Задачі

Імпортувати тестовий \*юніт у порожній проект:

1.1. Імпортувати файли юніта до проекту;

1.2. Зібрати всі частини в єдиний об'єкт;

1.3. Встановіть значення глобальних параметрів шейдера (значення на свій розсуд):

"\_g\_dir" - global light direction,

"\_g\_cl" - light color,

"\_g\_scl" - light scale,

"\_g\_sat" - saturation.

1. Опрацювати механіку юніта:

2.1. Продумати механіку анімації;

2.2. Продумати та реалізувати ієрархію елементів відповідно до анімації;

2.3. Внести зміни до моделі, якщо це необхідно;

1. Впровадити анімацію пострілу по цілі (рух елементів, система частинок).

\* Data: <https://drive.google.com/drive/folders/17c52PMakGYxR7fVooyFaEjtqfFrM5N40?usp=sharing>

\*\* Запитання та лінк на реалізацію прошу надсилати за адресою - [ischenkomv@gmail.com](mailto:ischenkomv@gmail.com)

\*\*\* Тема листа “Ваше Ім’я – Завдання 1”. Також, будь-ласка, додайте ваше CV до листа.